

## Butikspersonal steg 2

En utbildning för dig med tidigare erfarenhet av handelssektorn där största delen av utbildningen är verksamhetsförlagd ute på olika företag. Du utbildas för att kunna arbeta i en säljledande funktion eller motsvarande. Kurser i ekonomi, handel, inköp och ledarskap är tongivande i utbildningen. I utbildningen får du som elev möjligheten att lära dig praktiska verktyg och metoder som kan användas på ett kundorienterat sätt i säljarbetet såväl som internt i arbetsgruppen.

### Innehåll:

HNDL1201	Affärsutveckling	50p
HNDL1202	Bransch- och produktkunskap	50p
HNDL1205	Inköp och varuhantering	100p
HNDL1206	Näthandel A	50p
FE1202	Företagsekonomi A	50p
HNDL1203	Försäljning och service	50p
LPL1208	Pedagogiskt ledarskap	100p
LPL1204	Kommunikation	50p
DAN1301	Danska steg 1	100p
<i>Alternativt</i>		
DAN1302	Danska steg 2	100p

### Förkunskapskrav:

Grundskolekompetens. För sökande med annat modersmål än svenska krävs SFI D nivå eller motsvarande samt

Minst 6 månaders arbetslivserfarenhet från handelssektorn eller annan erfarenhet som bedöms motsvarande eller

Gymnasiekurser inom handel omfattande minst 600 poäng eller kurser som bedöms motsvarande.

<u>Kursstart</u>	<u>Utbildningslängd</u>	<u>Kurstid</u>	<u>Sista ansökningsdag</u>
februari	19 veckor	120206 – 120615	120110

**Utbildningsanordnare:** Futurum  
**Kursort:** Bjuv

Är du intresserad av Butikspersonal Steg 2? Har du funderingar eller frågor?  
 Välkommen till våra **informationsträffar** **måndag 120109 kl. 14.00 samt 18.00 på Futurum Vintergatan 6 i Bjuv!** Du får då tillfälle att träffa projektledare för utbildningen. Medverkar gör även studie- och yrkesvägledare samt representanter för administration och skolledning. Är du folkbokförd i Bjuvs kommun kan du lämna en ansökan på plats (se nedan).

**Ansökan:** Du gör ansökan hos vuxenutbildningen i din hemkommun. Personbevis och tidigare betyg skall alltid bifogas ansökan. Utbildningen är studiemedelsberättigande och startar under förutsättning av nödvändiga nationella beslut.